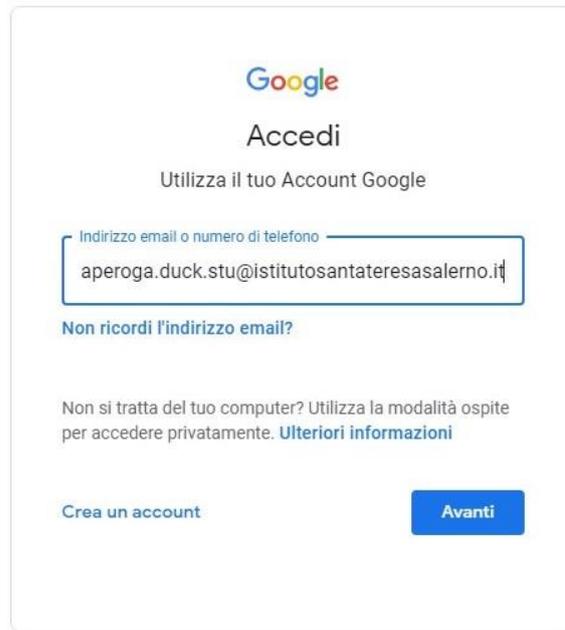


Procedura per iscriversi ad un corso

1. Accedi al dominio della tua organizzazione con il link

<https://gsuite.google.com/dashboard>

2. Inserisci username e password definitive:

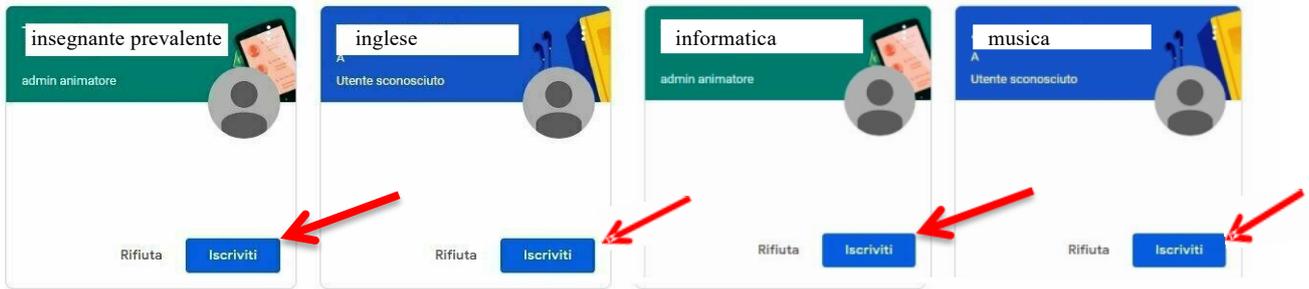


The screenshot shows the Google login interface. At the top is the Google logo, followed by the heading "Accedi" and the instruction "Utilizza il tuo Account Google". Below this is a text input field labeled "Indirizzo email o numero di telefono" containing the email address "aperoga.duck.stu@istitutosantateresasalerno.it". Underneath the input field is a link that says "Non ricordi l'indirizzo email?". Further down, there is a note: "Non si tratta del tuo computer? Utilizza la modalità ospite per accedere privatamente. [Ulteriori informazioni](#)". At the bottom left is a link "Crea un account" and at the bottom right is a blue button labeled "Avanti".



The screenshot shows the Google login interface after the email has been entered. At the top is the Google logo, followed by the heading "Ciao" and a dropdown menu showing the email address "paperoga.duck.stu@istitutosantateresasale...". Below this is a text input field labeled "Inserisci la password" containing several dots, representing a masked password. To the right of the password field is an eye icon for toggling visibility. At the bottom left is a link "Password dimenticata?" and at the bottom right is a blue button labeled "Avanti".

3. Il controllo della procedura rimanda l'utente alla pagina video di Classroom in cui deve effettuare l'iscrizione al corso per cui è stato invitato, come è evidenziato nella seguente pagina esempio.



4. Per iscriversi al corso **informatica** è sufficiente clickare con il mouse sul pulsante **Iscriviti**

5. Dopo aver atteso qualche secondo, appare una nuova finestra video: l'alunno è all'interno della Classroom virtuale **informatica** nella pagina **Stream**.



La pagina **Stream** rappresenta l'area di comunicazione fra docenti ed alunni in cui si scambiano le informazioni, si allegano testi ed altri contributi (video ed audio); la pagina **lavori del Corso** è l'area in cui l'alunno riceve i compiti da svolgere dal docente e restituisce al docente gli elaborati; infine la pagina **Persone** è l'area che mostra i compagni di classe con cui si può interagire.

L'utilità di Classroom

Un prodotto interattivo specifico per gestire i compiti di bambini e ragazzi è Classroom, anche questo di Google: la sua intuitività ed efficacia lo ha portato ad essere uno dei sistemi più gettonati per il maestro o l'insegnante che vuole realizzare una classe virtuale, fare lezione, inviare e correggere i compiti.

Con tanto di interazione privata con gli alunni, rispettando pure, quindi, quella privacy necessaria per evitare contestazioni da parte di discenti e famiglie.